

part01. 모바일 앱프로젝트

01

1. 오리엔테이션
2. UX/UI 디자인 트렌드
3. UI 기본용어와 제스추어
4. UX/UI 디자인 프로세스
5. 모바일 앱 프로젝트를 위한 주제 리서치

03

1. 모바일 앱의 픽셀 밀도와 해상도 이해
2. 모바일 앱의 기본 UI 구성요소와 네비게이션 구조의 이해
3. 어도비 XD 툴 소개와 기본 사용법 실습

05

1. 디자인 컨셉 도출 방법
2. 무드보드 제작 방법과 제작 실습

02

1. 머티리얼 디자인 가이드 - 컬러
2. 머티리얼 디자인 가이드 - 타이포
3. 모바일 앱 프로젝트 주제 선정

04

어도비 XD를 활용한 와이어 프레임
제작 실습 및 크티릭

06

1. 인터페이스 디자인 실습 - 컬러시스템
2. 인터페이스 디자인 실습 - 레이아웃과
그리드 시스템
3. 인터페이스 디자인 실습 - 타이포

part01. 모바일 앱프로젝트

07

1. 인터페이스 디자인 실습 - 아이콘 디자인 프로세스
2. 인터페이스 디자인 실습 - 아이콘 제작 실습(프로덕트 아이콘, 시스템 아이콘)

09

1. 주요 페이지 디자인 - 로그인, 회원 가입 스크린
2. 주요 페이지 디자인 - 홈 스크린, Navigation drawer

11

1. 주요 컴포넌트 디자인 - 아이콘 디자인
2. 주요 컴포넌트 디자인 - 네비게이션 디자인

13

1. 디자인 가이드와 개발자와의 협업
2. 제플린 소개와 제플린을 활용한 가이드

08

1. 주요 페이지 디자인 - splash 스크린
2. 주요 페이지 디자인 - walk through 스크린

10

1. 주요 페이지 디자인 - 기본리스트 페이지
2. 주요 페이지 디자인 - 세팅 페이지

12

1. 전체 결과물 리뷰와 개선점 도출
2. 개선점을 적용한 디자인 최종 결과물 작업

part02. 모바일 홈 스크린 디자인

14

1. 홈스크린의 구조와 프로덕트 아이콘 제작 방법 살펴보기
2. 주제 선정을 위한 리서치와 컨셉 잡기

16

결과물 리뷰 및 디자인 개선

15

1. 월페이퍼 디자인
2. 아이콘 디자인 제작 방법과 실습

17

모바일 앱 프로젝트 전체 중간발표 및 프로젝트 마무리

part03. 프로모션 웹 사이트 디자인

18

1. 웹디자인 포토샵 작업 환경 세팅
2. 웹디자인 구성요소 01
- 타이포그래피 기초
3. 웹디자인 구성요소 02 - 이미지 활용법
4. 웹디자인 실습 01 - 웹디자인에서 많이 쓰이는 포토샵 기능 실습 1

20

1. 쇼핑몰 웹사이트
2. 그리드 디자인을 활용한 쇼핑몰 웹사이트의 대표적인 레이아웃과 이미지 활용법 실습

19

1. 웹디자인 구성요소 03
- 레이아웃과 구도
2. 웹디자인 구성요소 04 - 컬러
3. 웹디자인 실습 01 - 웹디자인에서 많이 쓰이는 포토샵 기능 실습 2

21

1. 기업 웹사이트
2. 기업의 디자인 아이덴티티를 활용한 웹사이트 디자인 실습

part03. 프로모션 웹 사이트 디자인

22

1. 포트폴리오 프로젝트 1
2. 프로모션 웹 사이트 주제 선정 및 프로모션 기획

23

1. 포트폴리오 프로젝트 1
2. 프로모션 웹 사이트 와이어 프레임
무드 보드 제작

24

1. 포트폴리오 프로젝트 1
2. 프로모션 웹 사이트 디자인 시안 제작 및 크리틱

25

1. 포트폴리오 프로젝트 1
2. 프로모션 웹 사이트 최종 완성
및 크리틱

part04. 반응형 웹 사이트 디자인

26

1. 웹 디자인 트렌드
2. 반응형 웹 디자인 기초 이론
3. 브라우저와 해상도의 이해
4. 반응형 웹 그리드 디자인 시스템 이론
5. 포트폴리오 반응형 웹 디자인 프로젝트
- 주제 선정을 위한 리서치

28

1. 화면 정의서(스토리 보드) 작성법과 실습
2. 무드 보드 작성법과 실습
3. 포트폴리오 반응형 웹 디자인 프로젝트
- 컨셉 디자인

27

1. 반응형 웹 레이아웃 살펴보기
2. 모바일 퍼스트란?
3. 디자인 컨셉 도출 방법론
4. 포트폴리오 반응형 웹 디자인 프로젝트 - 주제 선정

29

- 반응형 웹 비주얼 컨셉 디자인
- 타이포그래피, 컬러, 레이아웃

part04. 반응형 웹 사이트 디자인

30

데스크탑 버전 메인 비주얼 디자인

31

데스크탑 버전 콘텐츠 영역 디자인 실습 1

32

데스크탑 버전 콘텐츠 영역 디자인 실습 2

33

모바일 버전 디자인 실습 및 크리틱

34

반응형 웹 디자인 프로젝트 최종 결과물 리뷰

part05. 포트폴리오 디자인

35

1. 포트폴리오 구성 이론
2. 포트폴리오 구성 전략
3. 포트폴리오 예시
4. 목업 디자인 활용 방법

37

포트폴리오 문서의 표지 디자인과
기본 구성 페이지 디자인 실습

39

포트폴리오 프로젝트 별 페이지 디자인 2

36

포트폴리오 구성 컨셉 잡기

38

포트폴리오 프로젝트 별 페이지 디자인 1

40

최종 발표 및 과정 마무리